



# #4 ROSARIO

**Evento #10**  
**SATELITE LANDMARK**  
**MAIN EVENT @100K**  
 USD 100  
 Evento de 1 día

**Flight:** Lunes 11/5 22:00hs

**Stack inicial:** 15.000 puntos

**Registro tardío:** 10 niveles (00:45hs)

- Una vez que un jugador acumule 100.000 puntos en fichas, su stack será retirado del juego.
- Por cada USD500 generados mediante buy in se otorgará una entrada directa al Main Event.
- Cualquier premio que no alcance el valor de la entrada al Main Event se repartirá en 1 (un) jugador adicional.
- Si el prize pool neto no alcanza al valor de la entrada al Main Event, el primer puesto recibirá el 100% del prize pool neto en efectivo.
- El director del torneo, a su exclusiva y absoluta discreción, puede agregar un día o niveles adicionales si es necesario.
- La inscripción estará abierta hasta el comienzo del nivel 11.
- La tarifa administrativa es del 25% e incluye todos los honorarios de personal y rake.
- Habrá 15 minutos de break cada 10 niveles.

Nivel	Min.	SB	BB	BB Ante
1	00:15	100	100	100
2	00:15	100	200	200
3	00:15	200	300	300
4	00:15	200	400	400
5	00:15	300	600	600
6	00:15	400	800	800
7	00:15	500	1.000	1.000
8	00:15	1.000	1.500	1.500
9	00:15	1.000	2.000	2.000
10	00:15	1.500	3.000	3.000
11	00:15	2.000	4.000	4.000
12	00:15	3.000	6.000	6.000
13	00:15	4.000	8.000	8.000
14	00:15	5.000	10.000	10.000
15	00:15	10.000	15.000	15.000
16	00:15	10.000	20.000	20.000
17	00:15	15.000	30.000	30.000
18	00:15	20.000	40.000	40.000
19	00:15	30.000	60.000	60.000
20	00:15	40.000	80.000	80.000
21	00:15	50.000	100.000	100.000
22	00:15	100.000	150.000	150.000
23	00:15	100.000	200.000	200.000
24	00:15	150.000	300.000	300.000
25	00:15	200.000	400.000	400.000
26	00:15	300.000	600.000	600.000
27	00:15	400.000	800.000	800.000
28	00:15	500.000	1.000.000	1.000.000
29	00:15	1.000.000	1.500.000	1.500.000
30	00:15	1.000.000	2.000.000	2.000.000



**SÓLO MAYORES DE 18 AÑOS.**

EL JUGAR COMPULSIVAMENTE ES PERJUDICIAL PARA LA SALUD.  
 PARA MÁS INFORMACIÓN  
 O LIMITACIONES CONSULTE EN  
**WWW.CITYCENTER-ROSARIO.COM.AR**